

工作周报总结

2013-7-28 肇昕

本周继续学习 Javascript 的编程原理，实现了 Web 端口的气象可视化系统的 event 处理的类的函数框架。

经过调研和学习：在 MainCanvas 的界面上进行的主要是鼠标的交互。其中鼠标的交互在 Javascript 中包括以下几大类：

OnMouseOver	MouseOver
OnMouseOut	MouseOut
OnClick	Click
OnMouseMove	MouseMove
OnMousePress	MousePress
OnMouseRelease	MouseRelease
OnDbClick	Dbclick

通过总结以上的几种鼠标的操作：

定义了 EventHandler 类中的 7 大类的响应函数：

enterEvent();
leaveEvent();
mousePressEvent();
mouseReleaseEvent();
mouseMoveEvent();
mouseDoubleClickEvent();
wheelEvent();

在鼠标的响应中，包括了较多的属性，包括：

ClientX, ClientY, OffsetX, OffsetY, ScreenX, ScreenY。等来进行其中的操作。

下周任务：

争取实现 EventListener 的类的操作。